

Composition du jeu :

- 8 rigoles en bois massif brut longueur 43 cm
- 2 boules en bois (diam 3 cm)
- 1 sac

Nombre de joueurs: 4 à 16

Age : dès 4 ans / interdit - 3 ans

 Fabrication Europe

BUT DU JEU : *ne pas faire tomber la boule*

Préparation du jeu

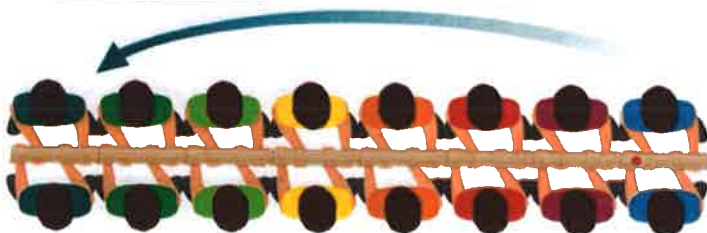
Tous les joueurs se positionnent en ligne et tiennent une rigole en bois chacun. Elles doivent être bout à bout et former un chemin pour que la boule puisse y rouler. Les joueurs peuvent se mettre en quinconce ou face à face s'il y a 16 joueurs.

Règles du jeu et variantes

Jeu de base : le 1^{er} joueur de la file pose la boule au début du parcours et la laisse rouler. Elle doit arriver à l'autre bout du parcours sans embûche, c'est-à-dire sans tomber.

Aller-retour : Une fois la boule au bout du chemin, la faire revenir au départ.

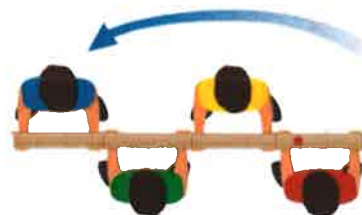
Le plus long chemin : le 1^{er} joueur de la file pose la boule au début du parcours et la laisse rouler. Il se déplace alors à la fin du parcours pour l'allonger. Chaque joueur fait de même à son tour, pour faire le chemin le plus long possible. Lorsque la boule tombe, on s'arrête. Vous pouvez mesurer le chemin parcouru (à condition d'avoir marqué au sol le point de départ !).



Un tour et puis s'en va : même jeu que pour le chemin le plus long, sauf qu'il faut revenir au point de départ en formant un arc de cercle.

Challenge : on forme 2 équipes de 4 à 8 joueurs avec 4 rigoles, on choisit une variante de jeu et c'est le 1^{er} groupe qui la réussit qui gagne.

Challenge 2 : si vous avez le sens du défi, vous ne résisterez pas à l'envie de tester un challenge avec 2 équipes de 4 rigoles : la 1^{ère} équipe arrivée à un objectif donné a gagné. Si la boule tombe avant l'arrivée, l'équipe repart au début...



Les 2 premières variantes peuvent être jouées assis, pour les personnes à mobilité réduite.

Amusez-vous bien...

