



Emmener tous les petits poissons au terrain de jeu sans qu'ils se fassent manger par Bloup.

Intérêt : Partager du matériel.

Remarque : Apprendre à gérer dans le groupe la malchance lors du tirage du dé.

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée du jeu : 15 minutes

Edition : Haba

Règles du jeu :

Les petits harengs sont disposés sur le plateau dans les plantes aquatiques. Bloup le glouton est placé sur l'une des cases poisson qui entourent le poisson arc-en-ciel : il nagera toujours dans le sens horaire autour du poisson arc-en-ciel.

A son tour, on lance le dé "Poisson" :

Si c'est Félix le petit hareng qui apparaît, on prend un des poissons cachés pour qu'il rejoigne le poisson arc-en-ciel.

Si c'est Bloup qui apparaît, on lance l'autre dé pour le faire avancer.

En fonction de sa case d'arrivée, Bloup avale un poisson, en recrache ou ne fait rien.

Fin de partie

La partie prend fin quand les joueurs réunissent tous les petits harengs sur le poisson arc-en-ciel et tout le monde a gagné. Par contre, si Bloup avale 4 petits poissons, les joueurs ont tous perdus.

<https://www.dailymotion.com/video/x7kq2w>