

Au bal masqué des coccinelles :

Le contenu du jeu

Le jeu est composé de :

- 1 plateau représentant une belle fleur aux 8 pétales de couleurs différentes, avec une flèche centrale qui tourne,
- 8 coccinelles en bois ayant chacune 5 trous sur le dos,
- 7 fourmis en bois,
- 56 petits bâtons de bois, de 8 couleurs différentes (comme les pétales de la fleur),
- 1 petite table avec des victuailles (dessins).



Histoire et objectif du jeu

Dans ce jeu, les coccinelles sont invitées à un bal masqué, mais les fourmis iraient bien manger la nourriture à leur place. Le but du jeu est donc que **les 8 coccinelles soient prêtes pour le bal, avant que les 7 fourmis n'aient atteint la table.**

Mais pour pouvoir y aller, elles doivent être déguisées, c'est-à-dire porter sur leur dos un point de chaque couleur. Au départ, elles ont 5 points de la même couleur (représentés par les petits bâtonnets colorés glissés dans les petits trous de leur dos). Elles vont donc devoir procéder à des échanges de bâtonnets/points pour être parfaitement déguisées.

Déroulement du jeu

Au départ, les fourmis attendent en dehors du plateau de jeu. Elles monteront sur la plante située sur la gauche du plan de jeu au fur et à mesure.



Les coccinelles, quant à elles, sont placées sur le pétale de la fleur correspondant à la couleur qu'elles portent.



Pour jouer, il suffit de faire tourner la flèche centrale et de regarder où elle s'arrête :

- entre 2 pétales colorés : ce sont les fourmis qui avancent sur le plateau (leur déplacement se fait en 2 temps, les fourmis ont donc gagné si la flèche tombe 14 fois entre 2 feuilles),
- sur 1 pétale coloré : le joueur prend la coccinelle ainsi désignée et l'emmène voir une autre coccinelle pour procéder à un échange de points colorés, ou pas...

Parce que c'est là que réside tout l'aspect amusant du jeu : certaines coccinelles s'attirent et se font un bisou, tandis que d'autres se repoussent. Comme on a mis les couleurs au hasard, on ne sait pas qui va attirer qui...

Si elles se font un bisou, on peut échanger leur couleur et emmener la coccinelle de départ vers une autre camarade. Si elles refusent, on remet la coccinelle sur son pétale et c'est au joueur

suivant de jouer.



Dès qu'une coccinelle a 5 points de couleurs différentes, elle va se placer sur la longue feuille située en bas du plateau.



Quand les 8 coccinelles sont là, elles peuvent partir au bal et gagner la partie !

<https://youtu.be/wRd7w7IMX9Y>